

Commodore 64

MASTERTRONIC

SPECTIPEDE



199
RANGE

MASTERTRONIC

IC0021

SPECTIPEDE

COMMODORE 64

Traduction a l'interieur



La traduction esta dentro



LOADING INSTRUCTIONS

Hold down SHIFT and press RUN/STOP.

The program code, graphic representation and artwork are the copyright of Mastertronic and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mastertronic. All rights reserved.

traduzione alla interno



über separungen



SPECTIPEDE

The Aim of the Game

Your mission is to destroy the Spectipede. To do so you must hit the head thus eliminating one segment at a time. But beware of the spiders which are also deadly, destroying a Spider results in a mushroom being left behind. Destroying all the Spiders before the Spectipede will result in the player being over run with Spiders. Destroying the Spectipede and all the Spiders results in the player progressing to the next level. Avoid hitting the plasma bolts fired by the enemy ship as these will reflect your shots at high velocity.

Scoring

Mushroom = 10 points

Spiders = 50 points

Any section of the worm = 100 points

BONUS SHIP AT EVERY 10,000 POINTS

Keyboard or Joystick control (Port #1)

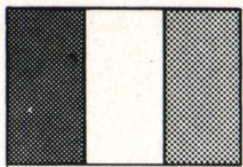
Unauthorised Copying, Lending or Hiring is prohibited

© Mastertronic Limited

1984

Made In Great Britain

Design & Artwork: Words & Pictures Ltd., London.



CHARGEZ: "Spectipede".

Votre mission est d'abattre le Spectipede. Pour ce faire, vous devez l'atteindre dans la tête en éliminant un segment à la fois. Mais méfiez-vous des araignées qui sont mortelles. Abattre une Araignée se traduit par un champignon qui reste pour compte. Abattre toutes les Araignées avant le Spectipede entraîne l'anéantissement du joueur par les Araignées. Le joueur doit abattre le Spectipede et toutes les Araignées pour pouvoir passer au niveau suivant. Eviter de toucher les boulons de plasma tirés par le vaisseau ennemi car ils vous renvoient vos coups à toute allure.

Score: Champignon = 10 points

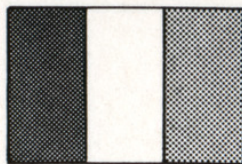
Araignées = 50 points

Un segment quelconque du ver = 100 points

VAISSEAU BONUS TOUS LES 10.000 POINTS

Manche à balai ou clavier de commande.

Tous droits de reproduction, prêt ou location strictement réservés.



PER CARICARE: Premere SHIFT e RUN/STOP.

La tua missione è di distruggere lo Spectipede.

Per riuscire nel tuo intento, devi colpire la testa, eliminando così un segmento alla volta. Ma attento ai ragni dal morso fatale! Per ogni ragno che distruggi, sorgerà un fungo. Se distruggi tutti i ragni prima dello Spectipede, sarai sopraffatto dai ragni.

Se distruggi lo Spectipede e tutti i ragni, passerai al livello successivo. Evita i micidiali raggi di plasma che l'astronave nemica ti scaglierà addosso, poiché questi faranno rimbalzare i tuoi tiri con effetto 'boomerang', a tutta velocità.

Punteggio:

Fungo: 10 punti Ragni: 50 punti

Qualsiasi sezione del verme: 100 punti

ASTRONAVE-PREMIO PER OGNI 10.000 PUNTI

Joystick o tastiera.

Sono vietati la riproduzione, il prestito o il noleggio non autorizzati.



PARA CARGAR: apreta SHIFT y RUN/STOP.

Su misión es destruir el Spectipede. Para hacerlo tiene que bombardear su cabeza y así elimina un segmento cada vez. Sin embargo tenga cuidado con las arañas que son mortales también, una Araña destruida produce un champiñón en su sitio. Si destruye todas las arañas antes de destruir el Spectipede, el jugador será invadido por las arañas.

Si destruye el Spectipede y todas las arañas el jugador puede avanzar hasta el próximo nivel. Evita bombardear los rayos de plasma que están lanzados por el buque enemigo, porque ellos reflejarán sus tiros en grande velocidad.

Los tantos:

Champiñón = 10 puntos

Arañas = 50 puntos

Cualquier sección del Spectipede = 100 puntos

Un buque de extra con cada 10,000 puntos.

Teclado o palanca de gobierno (Clavija # 1)

El copiar o el alquilar desautorizados está prohibido.



ZUM EINSPEICHERN: Load "Spectipede" tippen.

Deine Aufgabe besteht darin, den Gruselfüssler zu vernichten. Zu diesem Zweck musst du den Kopf treffen, kannst aber nur ein Segment auf einmal abschiessen. Aber achtung! Die Spinnen kommen. Sie sind auch tödlich! Wenn man eine Spinne abschießt, wächst am Abschussort ein Pilz. Wenn man alle Spinnen vor dem Gruselfüssler abschießt, dann wimmelt es von Spinnen vor dem Gruselfüssler abschießt, dann wimmelt es von Spinnen. Wenn man aber den Gruselfüssler und alle Spinnen abschießt, geht das Spiel weiter, diesmal um einen Grad schwieriger. Die Plasmapfeile aus dem feindlichen Raumschiff schießt man besser nicht ab – es führt zu nichts: jeder Schuss prallt davon nur mit hoher Geschwindigkeit ab.

Punktezahl:

Pilz = 10 Punkte Spinne = je 50 Punkte

Wurmabschnitt = je 100 Punkte

ALLE 10.000 PUNKTE GEWINNT MAN EINEN

PREIS: EIN RAUMSCHIFF.

Für Knüppel oder Tastatur.

Vervielfältigung, Verleih, Vermietung ohne ausdrückliche Genehmigung nicht gestattet.